

# Danielle Bunten Berry

## 1949-1998

### Conceptrice et programmeuse de jeux vidéo



DaniBuntenBerryGameDesigner

Danielle Bunten Berry est une pionnière du jeu vidéo, reconnue pour avoir créé des jeux visionnaires alliant stratégie, économie et multijoueur bien avant leur popularisation. Ingénieure et conceptrice de talent, elle a marqué l'histoire avec M.U.L.E. (1983), un jeu coopératif innovant qui mêle gestion, commerce et interaction sociale, et Seven Cities of Gold, un jeu d'exploration en monde ouvert. Très en avance sur son temps, elle défendait une vision du jeu comme expérience collective, humaniste et inclusive. Son influence est immense, elle a ouvert la voie aux jeux collaboratifs modernes et à la pensée du "jeu comme espace social".

### Effet Matilda

En 1992, Dani Bunten entame publiquement sa transition de genre, dans un milieu du jeu vidéo encore très masculin et peu ouvert aux identités trans, et devient Danielle Bunten. En 1998, peu avant sa mort, elle reçoit un hommage majeur : le Lifetime Achievement Award décerné par le Computer Game Developers Association, devenant l'une des rares créatrices à recevoir ce prix. Pourtant, près de dix ans plus tard, lorsqu'elle est intronisée en 2007 au Hall of Fame de l'Academy of Interactive Arts & Sciences, c'est le sous le nom de "Dani Bunten", malgré une transition faite 15 ans plus tôt. Il a fallu du temps pour que son nom et son image soient enfin rétablis dans les archives officielles.

1

3

5

2

4

6